





Дидактическая игра

по ознакомлению с предметным и социальным окружением
для детей дошкольного возраста

«Назови предметы природного и рукотворного мира»

Дидактическая задача – закреплять умение детей группировать предметы по их происхождению: предметы рукотворного и природного мира, объяснять основания такого деления. Называть предметы обобщающим словом. Развивать мышление, внимание, речь, память детей. Воспитывать любознательность и интерес к окружающему миру.

Игровая задача:

Однажды с зайчиком приключилась такая история.

Ехал дедушка с базара через лес. Вез он в мешке покупки для своей старухи, да и не заметил, как обронил мешок. Лежит мешок под кустиком, а мимо зайчик скачет. Любопытно зайчику: что же в мешке?

Поможем зайчику узнать, что лежит в мешке. Поделите предметы так: предметы природного мира положите на карточку с условным символом «дерево», а предметы рукотворного мира – на карточку с условным символом «рука».

Правила игры:

В игру могут играть 2-4 человека. Можно играть в паре «взрослый и ребенок».

Детям, которые играют в первый раз, рекомендуется брать по одной карточке с условным символом «рука» или «дерево». Для начинающих играть ведущим рекомендуется взрослый.

Если ребенок взял карточку с условным символом «рука», он отбирает картинки рукотворного мира и кладет их на карточку в каждую клеточку. Если выбор выпал на карточку с условным символом «дерево», то ребенок отбирает картинки природного мира. После выполнения задания, дети могут обмениваться карточками и проверить правильность решения соседа по игре.

Когда дети обучатся играть в эту игру, то можно предложить соревнование. Дети делятся на 2-3 команды. Каждая команда на время собирает 2 карточки природного и рукотворного мира. Чья команда быстро и правильно без ошибок справилась, та и побеждает.

Картинки можно перемешивать и доставать из чудесного мешочка. Еще один вариант игры - как лото. Дети взяли карточки (1 или 2), один из игроков достает из мешочка картинку и называет то, что на ней изображено, например, тарелка. Ребенок, у которого карточка с символом рукотворного мира, говорит: «У меня» и кладет картинку на пустую клеточку. Кто все клеточки правильно и быстрее закрыл, тот и выиграл

