

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Начальная школа – детский сад № 52»

Использование ИКТ в работе с дошкольниками в условиях реализации ФГОС ДО

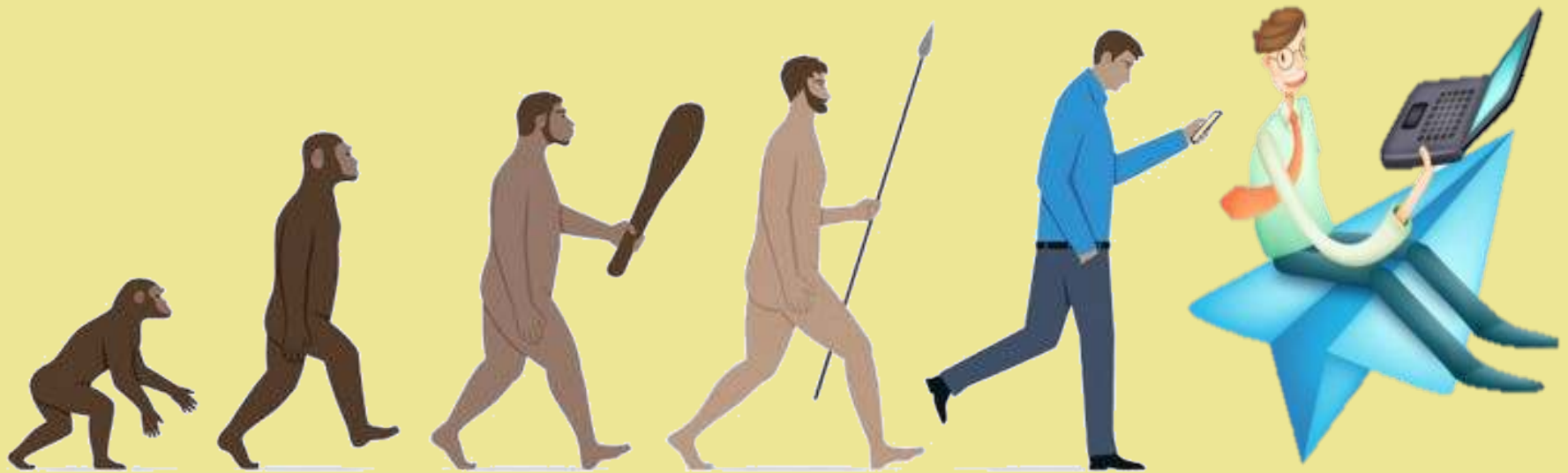


Курьянова Л.Н.
воспитатель

г. Петропавловск-Камчатский
2018г.



Эволюция человека



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИКТ ПЕДАГОГАМИ



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИКТ ДОШКОЛЬНИКАМИ

ФГОС
ДО

ИКТ

ПРИВЛЕЧЬ ПАССИВНЫХ ДЕТЕЙ
К АКТИВНЫМ ДЕЙСТВИЯМ

ЗАНЯТИЯ НАГЛЯДНЫМИ,
ИНТЕРЕСНЫМИ

АКТИВИЗИРОВАТЬ
ПОЗНАВАТЕЛЬНЫЙ ПРОЦЕСС

АКТИВИЗИРОВАТЬ МЫСЛИТЕЛЬНЫЕ
ПРОЦЕССЫ (АНАЛИЗ, СИНТЕЗ)



ОСНОВНЫЕ ФОРМЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИКТ

ПРЕЗЕНТАЦИИ

ПРОСМОТР ВИДЕОФРАГМЕНТОВ

ПРОСТЫЕ GIF-АНИМАЦИИ

МУЛЬТФИЛЬМЫ в перекладной бумажной и пластилиновой технике

РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ _____

ВИКТОРИНЫ темы

ПАЗЛЫ _____

=====



ПРИЕМ «ПОДЗОРНАЯ ТРУБА»



Цели презентаций



КТО ДОМАШНИЙ?



ВИДЕОФРАГМЕНТЫ





Компьютерные игры дл
raguda.ru/vs/kompjuternye-igry-dlja-doshkolnikov.html

Сервисы Mail.Ru Поиск в Интернете Авиабилеты Яндекс ютуб фильмы - Пои Mail.Ru: почта, поис Google

После работы – обязательна гимнастика для глаз и подвижные игры.

Интернет-ресурсы для дошкольников:

www.logozavr.ru - сайт детских обучающих и развивающих компьютерных игр, которые могут использоваться в образовательных учреждениях и дома: пазлы, раскраски, ребусы, sudoku, японские кроссворды, пасьянсы и другие головоломки, развивающие восприятие, внимание, зрительную память, логическое мышление;

www.adain.mospsy.ru - развивающие пособия и CD-диски для детей дошкольного и младшего школьного возраста;

www.igraemsa.ru - детский портал "Играемся" - развивающие компьютерные игры;

www.viki.rdf.ru - детские электронные презентации и клипы;

www.viki.rdf.ru - компьютерная программа для развития детей;

www.doktorpara.ru - развивающий игры для детей он-лайн;

www.yooooo.ru - игры для детей;

Подробнее на сайте mama.ru

Логозаврия: сайт детских компьютерных игр

Обучающие и развивающие компьютерные игры и флеш-игры для дошкольников и младших школьников, которые могут использоваться в образовательных учреждениях и дома: пазлы, раскраски, ребусы, sudoku, японские кроссворды, пасьянсы и другие головоломки, развивающие восприятие, внимание, зрительную память, логическое мышление все то, что способствует успешному обучению ребенка в школе.



Игра в пазлы





«О внесении изменений № 3 в СанПин 2.4.2.2821-10 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения, содержания в общеобразовательных организациях»

Работа с компьютером:

Продолжительность непрерывного использования составляет:

Для учащихся 1-2 классов – не более 20 минут;

Для учащихся 3-4 классов – не более 25 минут;

Для детей 6 лет 1-2 группы здоровья – 15 минут;

Для детей 6 лет 3 группы здоровья 10 минут;

Для детей 5 лет 1-2 группы здоровья 10 минут

Для детей 5 лет 3 группы здоровья 7 минут.



Обогащающий
фактор

Использование ИКТ
в работе с дошкольниками
в условиях реализации ФГОС
ДО

Преобразующий
фактор

Повышающий
фактор



ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ЗАПОВЕДЬ

НЕ НАВРЕДИ!



Спасибо
за внимание



Информационные источники

1. Технический регламент о безопасности продукции, предназначенной для детей и подростков, установлен Постановлением правительства РФ от 7 апреля 2009г. № 307, п.36.
2. «Гигиенические требования к условиям обучения школьников в различных видах современных ОУ». Санитарные правила и нормы (СанПин 2.4.2.1178-02).

